功法修炼设定

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **内容** | **负责人** | **修改日期** |
| V1.0 | *建档* | 陈磊 | 2020-12-2 |
| V1.1 | *修改* | 陈磊 | 2021-6-1 |
| V1.2 | *修改打坐修炼设定* | 陈磊 | 2022-9-20 |
|  |  |  |  |

# 设计目的

## 设计目的

## 设计思路

# 名词注解

挂机状态：包括打坐修炼、挖矿；

# 打坐

## 功能需求

* 初始化修炼：新建角色的默认修炼功法为初始化功法（由策划配置）；

## 初始化

* 变更功法：
  + Step1：点击功法按钮，打开【功法列表】列表弹窗；
  + Step2：系统根据功法类型，将它们放置在对应页签中（体系、法系、神识）；
  + Step3：从列表弹窗中选择想修炼的功法，无法选择是【**修炼中】**或【**已满级】**状态的功法；
  + Step4：将选择功法的状态变为【**修炼中**】；

## 修炼效率

* 公式：基础效率 ×（影响因素1 + 影响因素2 + …… + 影响因素N）；
* 基础效率：参考功法固定属性；
* 影响因素：
  + 功法契合：由功法五行契合值与角色五行值的计算结果决定；
  + 功法流派：由系统设置决定；
  + 修炼加成：由角色修炼加成属性总值决定；

## 使用物品

* 使用道具：
  + 点击道具按钮，打开道具列表弹窗，弹窗内容上下划动；
  + 系统根据当前修炼中的功法，查找有效道具ID，再从玩家背包中筛选它们填加在列表弹窗中；
  + 点击列表中的道具，立即使用；

## 停止修炼

* 停止修炼：
  + 点击人物下方的【停止按钮】，弹出确认窗；
  + 点击窗口中的【确认】按钮；
  + 停止后，弹出本次修炼的结算面板，内容包括修炼所耗时间、**功法**增长的经验值；
  + ~~根据玩家的修炼时长，还会影响玩家触发奇遇的概率，该内容请参考《奇遇系统设定》文档；~~

## 离线模式

* 离线修炼：
  + 玩家在修炼状态下离线后，保持修炼状态；
  + 离线修炼效果根据玩家离线时的状态决定；
* 离线收益：从离线开始到离线结束时的全部修炼经验值；

## 自动修炼

* 自动修炼：确认玩家离线后，若角色为处于任何挂机状态，则后端自动将角色变为离线修炼状态；

# 道具

# 战斗

# 论道

# 感悟